

(五) 徵件辦法

資格

- 不限年齡。
- 不限是否在學或在校任教職員。
- 居住於台灣（不限國籍）、或具台灣國籍之自然人。

U-22 組資格

- 年齡限制為 22 歲（提案人出生年份不早於 2000 年）以下。
- 不限是否在學。
- 居住於台灣（不限國籍）、或具台灣國籍之自然人。

(六) 申請期間

徵件時間：2022 年 9 月 1 日（四）00:00 至 10 月 31 日（一）23:59

社群回饋：2022 年 9 月 1 日（四）00:00 起。

書審&初選：11 月 – 12 月

書審：11 月 1 日（二）至 11 月 11 日（五）。

初選評選時間：11 月 14 日（一）00:00 至 12 月 9 日（五）00:00。

公告初選入圍團隊：12 月 12 日（一）

【初選入圍團隊】提案優化工作坊：12 月 17 日（六）

決選 專案孵化競賽 Demo Day：2023 年 2 月 11 日

(七) 參賽方式

請直接至零時小學校官網提案：

<https://sch001.g0v.tw/dash/brd/sch001-2022/prj/create>

(八) 競賽實施細則：<https://bit.ly/3UmSuzO>

(九) 共同主辦及執行單位：g0v 零時政府揪松團（零時小學校）

(十) 承辦窗口：林小姐，電話：0911-209-065，信箱：jothon-organizers@g0v.tw

正本：宜蘭縣政府教育處、基隆市政府教育處、臺北市政府教育局、新北市政府教育局、桃園市政府教育局、新竹市政府教育處、新竹縣政府教育局、苗栗縣政府教育處、臺中市政府教育局、南投縣政府教育處、彰化縣政府教育處、雲林縣政府教育處、嘉義市政府教育處、嘉義縣政府教育處、臺南市政府教育局、高雄市政府教育局、屏東縣政府教育處、臺東縣政府教育處、花蓮縣政府教育處、澎湖縣政府教育處、金門縣政府教育處、連江縣政府教育處

董事長 李柏鋒



零時小學校 2022-23 專案孵化競賽 實施細則

v.01.1



<http://sch001.g0v.tw/>

文件更新歷程

v.01.0 - 2022/07/05 文件初始版本

v.01.1 - 2022/08/26 修訂完成 2022 版本

目錄

● 關於「零時小學校 Sch001 專案孵化競賽」	03
● 徵件主題	03
● 獎勵內容	04
● 徵件辦法	05
● 評選辦法	08
● 獲獎團隊義務	09
● 重要時程	10
● 獎勵及執行	10
● 零時小學校簡介	11
● 主辦單位: g0v 揪松團 簡介	11
● 執行團隊簡介	12

關於 零時小學校 Sch001 專案孵化競賽

面對生活中大大小小的怪事，有沒有想過只要一些勇氣動起來，就有機會組隊打怪！參加 g0v 零時小學校專案孵化競賽，讓我們陪你「挖坑、找隊友、用數位工具」，做專案改變社會，同時豐富學習與生命歷程！

在 g0v 零時政府社群中，有著一群老師、學生，以及各行各業熱血的數位公民，正在下班下課之餘，運用自身所長與一群人用行動改變社會，這群人共創 836 件以上的公民科技專案，像是 Cofacts 真的假的、Disfactory 農地違章工廠舉報、萌典、投票指南、口罩地圖、島島阿學...

我們相信你也可以，我們也願意陪你一起。g0v 零時小學校希望邀請學生、老師，以及任何「想用行動解決生活／社會需求」的行動家，一起用開源協作的方式做專案，把想像變成可能！

人人都有不同的生活及社會關注，每個需求也都需要被照顧。故徵件主題不設限，任何與符合聯合國永續指標 SDGs 或社會創新、教育、公共議題，且符合開源協作的精神都歡迎提案。而 22 歲以下青年提案將有保障名額的機會唷！

計畫包含 g0v 公民科技專案資深參與者的一對一輔導、提案優化工作坊、資源媒合、入選獎金，專業評審也將從初選到決選 Demo Day 給予回饋。我們希望藉由多元的支持，陪伴各團隊不斷優化專案，我們也相信「release early, release often」，不怕試錯將帶來更好的收穫。

現在，話不多說，開坑！組隊打怪吧！

徵件主題

本次競賽不限題目，任何與符合聯合國永續指標 SDGs 或社會創新、教育、公共議題，且符合開源協作的精神都歡迎提案。

關於開源與協作，歡迎參考以下影片：

- [科技與社會議題的交會：g0v 如何協作](#)
- [開源概論](#)
- [我們與專案的距離](#)

若沒有明確提案方向，以下提供參考：

- 過往相關案例：<https://sch001.g0v.tw/>

- 2021 獲獎團隊：
 - [地方創生] 眾生開眼_坪林尋怪地圖
 - [教育] 有效率的尋找學習夥伴
 - [教育] 高中生 108 課綱教育資源整合平台
 - [教育] Sync Slide - 萬人演講零延遲
 - [教育] CourseAPI 開放式課程資訊匯流學院
 - [教育] 鄉民都來開拓公民天文學家的地圖：從互動式開源教材開始
- 2020 獲獎團隊
 - [教育] 島島阿學 教育資源平台
 - [教育] Plan Hub 教案共享平台
 - [社會福利] 幸福存摺
 - [開源] CBFHSS 專為高中生設計的管家行聊天機器人
 - [開源] 繁體中文 CC0 句庫
- 參考 SDGs 永續指標項目：
 - SDG 1 終結貧窮:消除各地一切形式的貧窮
 - SDG 2 消除飢餓:確保糧食安全,消除飢餓,促進永續農業
 - SDG 3 健康與福祉:確保及促進各年齡層健康生活與福祉
 - SDG 4 優質教育:確保有教無類、公平以及高品質的教育,及提倡終身學習
 - SDG 5 性別平權:實現性別平等,並賦予婦女權力
 - SDG 6 淨水及衛生:確保所有人都能享有水、衛生及其永續管理
 - SDG 7 可負擔的潔淨能源:確保所有的人都可取得負擔得起、可靠、永續及現代的能源
 - SDG 8 合適的工作及經濟成長:促進包容且永續的經濟成長,讓每個人都有一份好工作
 - SDG 9 工業化、創新及基礎建設:建立具有韌性的基礎建設,促進包容且永續的工業,並加速創新
 - SDG 10 減少不平等:減少國內及國家間的不平等
 - SDG 11 永續城鄉:建構具包容、安全、韌性及永續特質的城市與鄉村
 - SDG 12 責任消費及生產:促進綠色經濟,確保永續消費及生產模式
 - SDG 13 氣候行動:完備減緩調適行動,以因應氣候變遷及其影響
 - SDG 14 保育海洋生態:保育及永續利用海洋生態系,以確保生物多樣性並防止海洋環境劣化
 - SDG 15 保育陸域生態:保育及永續利用陸域生態系,確保生物多樣性並防止土地劣化
 - SDG 16 和平、正義及健全制度:促進和平多元的社會,確保司法平等,建立具公信力且廣納民意的體系
 - SDG 17 多元夥伴關係:建立多元夥伴關係,協力促進永續願景

獎勵內容

【初選 10 組入圍團隊】

- 證書：入圍團隊每位成員將獲頒「零時小學校 2022-23 年 專案孵化競賽」入圍證書乙張。
- 獎金：每組入圍團隊將獲頒新台幣 6,000 元獎金。
- 提案優化工作坊：12 月 17 日(六)。為提供各團隊優化專案的機會，初選入圍團隊皆需參與本次工作坊，優化本次提案內容。
- 零時先輩專案諮詢：為讓團隊能夠更精準找到適合的提案修正方向，增進決選獲獎機會，競賽針對 10 組入圍團隊，將提供一組 6000 元的專案健檢諮詢費用(諮詢費 2000 元/時，故每組可諮詢時長為 3 小時)。零時小學校將邀請多位 g0v 社群長期貢獻者擔任零時先輩提供專業諮詢。申請期限為 2022/12/12 - 2023/02/11，需於期間內完成申請，並於 2023/03/30 前提交諮詢紀錄(需開源)。

【決選 3 - 5 組獲獎團隊】

- 獎狀：獲獎團隊每位成員將獲頒「零時小學校 2022-23 年 專案孵化競賽」獎狀乙張。
- 獎金：每組獲獎團隊將獲頒新台幣 2 萬元獎金。
- 開源成果：專案成果將開源並收錄於零時小學校成果網站，成為零時小學校「獲獎校友」。
- 專案培力：獲獎團隊將成為零時小學校重點培力團隊，g0v 揪松團將協助引介合適資源，陪伴獲獎團隊持續發展與成長，並將在 2023 年出版成果手冊，刊出團隊故事。

徵件辦法

資格

- 不限年齡。
- 不限是否在學或在校任教職員。
- 居住於台灣(不限國籍)、或具台灣國籍之自然人。

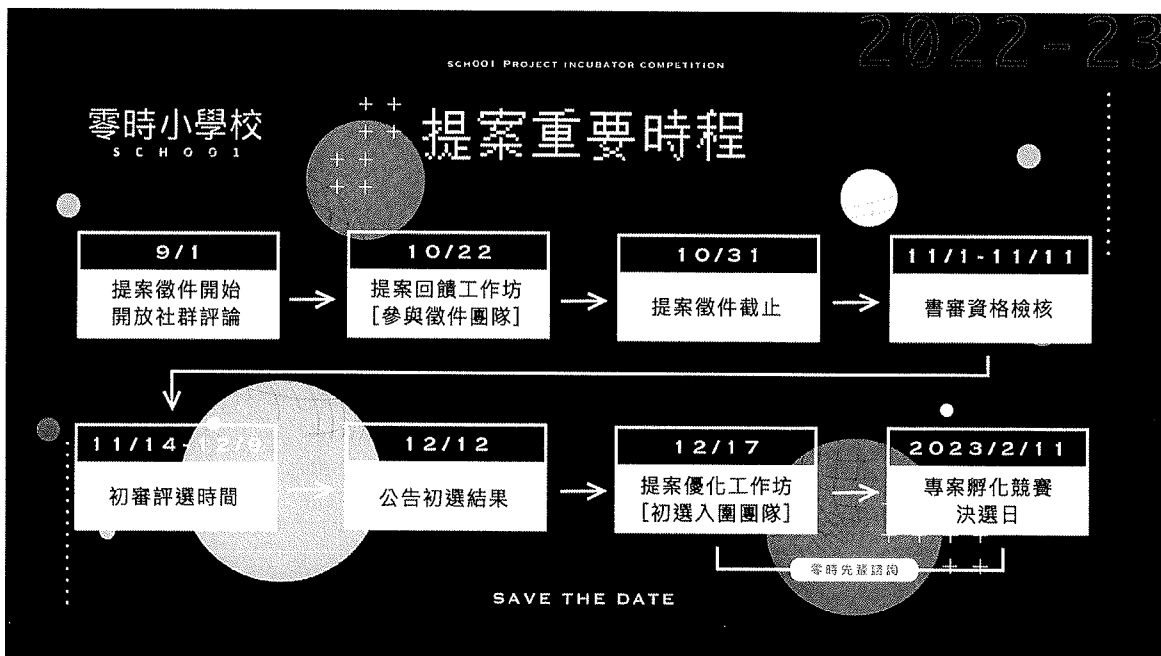
U-22 組資格

- 年齡限制為 22 歲(提案人出生年份不早於 2000 年)以下。
- 不限是否在學。
- 居住於台灣(不限國籍)、或具台灣國籍之自然人。

申請期間

- 徵件時間：2022 年 9 月 1 日(四)00:00 至 10 月 31 日(一)23:59

- 提案團隊在截止時間之前都可以將提案上傳至提案平台，且上傳後在徵件期間皆可修改提案。
- 【參與徵件團隊】提案回饋工作坊:10月22日(六)。搭配大松。
- 社群回饋:2022年9月1日(四)00:00起。
 - 任何登入提案平台的使用者都可以在每個提案頁面進行評論。
- 書審&初選:11月-12月
 - 書審:11月1日(二)至11月11日(五)。主辦單位 g0v 揪松團將會在初選之前進行提案檢核，提案若有缺件或資格不符情形，將不會被列入初選名單。
 - 初選評選時間:11月14日(一)00:00至12月9日(五)00:00。
 - 公告初選入圍團隊:12月12日(一)通過初選檢核之提案，將由 g0v 揪松團邀請之評選委員會，選出 10 組初選入圍提案。入圍者提供 6,000 元獎勵金。
 - 【初選入圍團隊】提案優化工作坊:12月17日(六)。工作坊搭配 g0v 黑松。初選入圍團隊皆需參與本次工作坊，優化本次提案內容。
- 決選 專案孵化競賽 Demo Day:2023年2月11日
 - 10 組初選入圍團隊必須出席 2023 年 2 月 11 日 於台北市舉辦之專案孵化競賽 Demo Day，上台呈現提案最終成果，並由 g0v 揪松團邀請之評選委員會於現場選出最後 5 組獲獎團隊。



申請表格

務必以正體華文填寫。

參考範例:零時小學校官網「看提案」:<https://sch001.g0v.tw/>

- 專案名稱
- 專案簡介
請以簡短(150 字內) 且非專業人士也能理解的方式介紹此專案。
- 提案代表人
獲獎團隊須在提案申請時, 選定一位自然人作為團隊代表人。提案代表人將被視為提案的代表與聯絡人。
- 提案代表人是否具有 U-22 組資格?
資格請參考提案細則 <https://sch001.g0v.tw/means/>
- 提案代表人的 g0v Slack ID
如何加入 g0v Slack 請參考 <https://g0v.hackmd.io/@jothon/joing0vslack>
- 提案團隊簡介
請簡單介紹每位成員, 包括背景、在專案中的角色(例如: 專案經理、全端工程師、顧問等)。
- 為什麼要做這個專案?(動機)
- 請以此句型釐清專案目標、受眾與獨特性:
「為了解決(某使用者族群)遇到的(要解決的問題)困難, 我的專案提供(某種解決方式), 可以做到(如何解決問題), 進而達到「(願景/理想)」。我的專案跟(現有的解決方式), 在(差異與區別部分)不同, 因此具有不可取代性。」
- 請列出這個計畫的目標對象, 他們的需求、情境與使用動機?
- 請提供本專案的示意圖或介面設計草圖
請以連結方式提供圖片。
- 你覺得本專案可能會面臨的困難有哪些, 你又會如何解決這些困難?
- 專案目前需要哪些方面的幫助呢?(人力、資源、宣傳等)
- 本次專案孵化競賽後, 未來可能進一步的發展?
- 本次競賽專案與哪幾項聯合國永續發展目標 SDGs 相符?(可複選)
 - SDG 1 終結貧窮
 - SDG 2 消除飢餓
 - SDG 3 健康與福祉
 - SDG 4 優質教育
 - SDG 5 性別平權
 - SDG 6 淨水及衛生
 - SDG 7 可負擔的潔淨能源
 - SDG 8 合適的工作及經濟成長
 - SDG 9 工業化、創新及基礎建設
 - SDG 10 減少不平等
 - SDG 11 永續城鄉
 - SDG 12 責任消費及生產
 - SDG 13 氣候行動
 - SDG 14 保育海洋生態
 - SDG 15 保育陸域生態
 - SDG 16 和平、正義及健全制度
 - SDG 17 多元夥伴關係
- 若有本專案介紹的投影片/影片等資料, 請提供。

□ 你有什麼其他想補充的事情嗎？

建議題目：

- 這個專案正在／預計跟什麼社群／團體合作？
- 你的專案有面向某個社群嗎？要如何讓社群和使用者參與專案，並回饋意見？

評選辦法

評選機制

- 第一階段：公開提案
 - 所有提案將在提案平台公開上傳提案，同時進行意見徵求 g0v 社群參與者的意見回饋，提案者可以在公開提案期間，參考各項意見修改提案或回應意見。
- 第二階段：書面資料審核 & 初選
 - 徵件時間截止後，將在 11/11 前進行書面資料的資格審核，確認提案團隊的資料是否有缺漏，以及參賽資格是否相符。提案資料完整且合格的團隊，將列入初選的評選行列。書審結束後，g0v 揪松團將邀請專業人士，組成 3-5 人的初選委員會，將選出 10 組入圍提案。初選入圍結果將在 12 月 12 日公布。
- 第三階段：評選委員會決選
 - g0v 揪松團邀請具備下列專業人士，組成 3-5 人的評選委員會：
 - 社群：明確理解開放文化與社群精神的 g0v 社群參與者。
 - 技術：具有資訊技術背景，能分析提案技術難度者。
 - 公益：熟悉教育議題之 NGO/NPO 組織工作者。
 - 教育：於教育現場任教之教育工作者。
 - 媒體：資深媒體工作者。
 - 其他特殊專業領域，例如：新創、設計、法律、公共參與規劃者等。
 - 專案孵化競賽 決選 Demo Day
 - 形式：8 分鐘提案簡報，10 分鐘評選委員問答。
 - 入圍團隊須在線上決選日進行提案之初版軟體(demo)說明或解決方案演示，並與評選委員進行問答，地點暫定於台北實體場地。
 - 決選日細節以書面通知為主，g0v 揪松團將保留調整空間。

評選標準

- 標準
 - 影響力 Impact(提案整體願景的影響力)
 - 可重複使用性 Reusability(成果的元件是否辦法為其他專案使用)
 - 可行性 Feasibility(技術可行與社會或預期使用者採納的可能性)
 - 完成度 Completeness(提案對於整體提案願景的完成度、貢獻度或含括範圍)
 - 創意度 Creativity (提案內容是否有別於過往類似案例的模式)
- 審查內容
 - 提案者或團隊簡介
 - 最終定版提案內容
 - 競賽日呈現之提案出版軟體(Demo)或解決方案內容
- 內容規範
 - 所有提案須符合 g0v 社群宣言精神。
 - 提案不限於軟體開發，惟提案內容與提案之初版軟體 (demo) 或解決方案，在獲獎之後，須符合 Free Culture Works 定義，以「CC 姓名標示 4.0 國際」授權條款授權釋出。
 - 軟體開發專案必須使用符合 OSI 認可之授權，並考量行動裝置友善 (Mobile-Friendly)。
 - 所有提案文字、圖像與影像等內容使用，提案團隊有責任保證不侵害他人智慧財產權，且符合個人資料保護法及其他相關法令規範。

評選迴避機制

如有提案與評選委員有利益相關時，評選委員需自我揭露及並與評選委員會討論是否須於評選過程中迴避。例如下列狀況：

- 評選委員本人或其配偶、前配偶曾參與提案專案。
- 評選委員本人與提案者為四等親內血親、三等親內之姻親、師生、伴侶或配偶、任職於同一公司或組織，或曾為前述關係者。
- 其他評選委員本人自認有應迴避事項者。

獲獎團隊義務

- 提案內容、提案之初版軟體 (demo) 或解決方案，必須符合 g0v 社群宣言精神。
- 提案內容、提案之初版軟體 (demo) 或解決方案，在獲獎之後，必須符合 Free Culture Works 定義，以「CC 姓名標示 4.0 國際」授權條款授權釋出。

- 軟體開發專案必須使用符合 [OSI](#) 認可之授權，並考量行動裝置友善 (Mobile-Friendly)。
- 提案所使用的原始資料與資料處理方式應公開並說明，並自行取得資料授權。
- 提案團隊保證本計畫執行之過程中及執行成果，不侵害他人智慧財產權，且符合個人資料保護法及其他相關法令規範。
- 專案之華文與英文介紹，授權 g0v 揪松團於零時小學校網站或相關內容使用。
- 初選獲選團隊必須出席 2022/12/17 g0v 黑客松及提案優化工作坊，以及 2023/02/11 零時小學校專案孵化競賽決選日。
- 決選獲獎團隊必須配合參與零時小學校之相關宣傳、訪談、報導、簡報等活動。
- 初選入圍團隊需至零時小學校官網將專案資料更改至最新，例如簡報、github、社群聯繫管道更改至最新版本。

重要時程

2022

- 09/01 線上公開提案開始
- 10/22 【參與徵件團隊】提案回饋工作坊 (搭配大松)
- 10/31 提案上傳截止，已提案者可持續修改至決選前
- 11/1-12/11 書審 & 初選期間
- 12/12 初選入圍結果公布
- 12/17 【初選入圍團隊】提案優化工作坊 (搭配 g0v 黑客松)

2023

- 02/11 零時小學校專案孵化競賽 決選日 Demo Day 2022-23

獎勵及執行

獎勵

- 初選：入圍團隊
 - 證書：入圍團隊每位成員將獲頒「零時小學校 2022-23 年 專案孵化競賽」入圍證書乙張。
 - 獎金：每組入圍團隊將獲頒新台幣 6,000 元獎金。
 - 提案修改工作坊：12 月 18 日 (六)。為提供各團隊優化專案的機會，初選入圍團隊皆需參與本次工作坊，優化本次提案內容。
 - 零時先輩專案諮詢：為讓團隊能夠更精準找到適合的提案修正方向，增進決選獲獎機會，競賽針對 10 組入圍團隊，將提供一組 6000 元的專案健檢諮詢費用 (諮詢費 2000 元/時，故每組可諮詢時長為 3 小時)。零時小學校將邀請多位 g0v 社群長期貢獻者擔任零時先輩提供專業諮詢。申請期限為 2022/12/12 - 2023/02/11，需於期間內完成申請，並於 2023/03/30 前提交諮詢紀錄 (需開源)。

- 決選：獲獎團隊須與主辦單位 g0v 揪松團確認已將專案開源釋出，方可領取獎勵：
- 獎狀：獲獎團隊每位成員將獲頒「零時小學校 2022-23 年 專案孵化競賽」獎狀乙張。
- 獎金：每組獲獎團隊將獲頒新台幣 2 萬元獎金。
- 開源成果：專案成果將開源並收錄於零時小學校成果網站，成為零時小學校「獲獎校友」。
- 專案培力：獲獎團隊將成為零時小學校重點培力團隊，g0v 揪松團將協助引介合適導師與資源，陪伴獲獎團隊持續發展與成長，並將在 2023 年出版成果手冊，刊出團隊故事。

零時小學校簡介

零時小學校(Sch001)是聚焦在教育的 g0v 專案，將代表數位原生世代的 0 與 1 放入代表教育的「學校(School)」，從零重新思考學校的意涵，同時也代表教育與數位社群的連結與協作。

g0v 社群十年來以「開源模式」、「行動主義」、「公民精神」，聚集超過 11,000 多位跨域跨齡貢獻者，自發性提出超過 800 件開源協作專案的經驗。因此，g0v 揪松團從 2019 年起，發起聚焦於教育的零時小學校專案，盼以橋樑角色，將 g0v 社群與教育利害關係人連結，將社群的豐富經驗轉化為「向社群學習，與社群共學」的學習模式及資源，透過設計數位公民課程、舉辦營隊／黑客松、與學校合作課程及師培、舉辦專案孵化競賽日等方式，鼓勵更多人一起從零思考教育，讓「自主 X 協作 X 跨界 X 行動」專案在教學現場發生，跳脫學校框架，讓人人都可以在社群中自發性協作，用行動改變社會。

在兩年的實踐歷程中，零時小學校舉辦了 14 場黑客松/工作坊/講座、10 場線上/實體營隊、2 場 Demo day，兩年活動吸引超過千人。此外，兩年內我們收到 37 件教育科技專案，其中 8 件獲獎作品由高中生及大學生提出，令人驚艷。此外專案面向多元，涵蓋鄉村教育、學習資源整合與共享、地方學課程、教育資料庫建立、高中生課業與人際、教師教案協作等。

更多關於零時小學校計畫、成果，請詳見零時小學校官網：<https://sch001.g0v.tw/>

主辦單位：g0v 零時政府揪松團

g0v 零時政府揪松團(以下簡稱 g0v 揪松團)是 g0v 社群籌辦雙月大黑客松(大松)和基礎松的工作小組。2012 年開始協助社群籌辦黑客松，2014 年正式組成「揪松團」(jothon)，2016 年起，啟動社群基礎建設計畫，開辦「基礎松 (infrathon)」，希望在大黑客松之餘，推動更順暢的線上／線下跨界協作，並於同年底推出「g0v 公民科技創新獎助金(Civic Tech Prototype Grant)」，鼓勵 g0v 專案持續投入開發和長期維護、營運。2020 年開辦「零時小學校(Sch001)」，希望與教育、開源社群一起從零重新思考學校的角色。g0v 揪

松團也是 g0v Summit 2018 的協辦團隊、g0v Summit 2020 的共同主辦團隊。更多關於 g0v 揪松團請至「揪松網」：<https://jothon.g0v.tw/>

執行團隊介紹

- 揪松團輪值主席 / 法律顧問：侯宜秀 律師 (isabel)
g0v 社群長期參與者，1997 年起執業，專注科技創新及智慧財產法律，曾擔任多項政府大型科技補助計畫及 NGO 法律顧問，長期關注開源科技及社會議題。
- 揪松團成員：瞿筱葳 (ipa)
作家／紀錄片工作者，g0v 零時政府社群共同發起人，近年關注開源文化與數位公民參與，推廣跨界開源協作模式。
- 揪松團成員：高嘉良 (clkao)
參加 1997 年國際資訊奧林匹亞後，進入台大資訊系就讀，即活躍於國內外開放源碼社群，隨後旅居英國倫敦從事軟體開發及顧問工作。2012 年發起 g0v.tw 計畫。
- 揪松團成員：吳泰輝 (kirby)
g0v 社群重度參與者，插畫家、UI/UX 設計，關注網路審議工具開發與開源社群文化培力。
- 揪松團成員：王向榮 (ronnywang)
李慕約公司共同創辦人，g0v 社群長期參與者，發起與參與過新聞小幫手、求職小幫手、台灣公司資料、開放政治獻金等專案，希望更透明的政府可以讓大家有更自由幸福的生活。
- 揪松團成員：劉哲瑋 (chewei)
任職於空間規劃公司，並持續以社群志願者的身份，參與「公有地大行動」、「資料申請小幫手」、「都市農耕網」、「臺灣好植地」等民間倡議行動。
- 揪松團零時小學校專案經理：林怡廷 (tiff)
從零時小學校參與者，轉而成為負責夥伴。曾任公關、實驗教育工作者，熱衷於當「橋樑」，以支持不同個體為前提，串起萬物的連結，創造更多可能性。未來希望能繼續以教育為起點創造自由民主共好社群。
- 揪松團活動執行：姚羽亭 (analeigh)
g0v 社群新手。著迷於藝術、文化與人的連結力，未來期待再加入一點公民科技的元素，創造更多跨領域的可能性。
- 揪松團執行秘書：應聿甯 (ying)
踏出舒適圈跳進 g0v 社群，一邊嘖嘖稱奇社群夥伴們的強大，一邊在新手村練等，默默協助社群發展與連結，期待無求無畏的日子能和大神及各種專案一起前進、看到更好的公民社會。

團隊聯絡方式：jothon-organizers@g0v.tw

