

臺中市沙鹿區文光國民小學「60週年校慶 Logo」設計徵選活動辦法

壹、民國 112 年適逢本校 60 週年校慶，為塑造「臺中市沙鹿區文光國民小學 60 週年校慶」之形象識別系統，並配合各項活動推廣，徵求深諳本校歷史與未來發展前景者，設計出意象簡明，兼具美感、內涵，且具代表文光國小之形象標誌。

貳、設計概念：能表徵本校辦學理念，參賽者需設計出代表「臺中市沙鹿區文光國民小學 60 週年校慶」的 Logo。所設計之 Logo 需可廣泛應用於網頁、旗幟、標誌、刊物等等，以達到宣傳、識別之目的。

參、主辦單位：臺中市沙鹿區文光國民小學學務處。

肆、徵選方式：

一、參賽對象：凡對本項設計有興趣之中華民國之國民皆可以個人身份送件參加。

二、收件截止日期：112 年 2 月 24 日（星期五）下午 5 時前。

三、收件單位：臺中市沙鹿區文光國民小學學務處（逾期恕不受理）。

四、收件親送地址：433 臺中市沙鹿區斗潭路文光巷 12 號。

五、收件 Email: fredyoung@go.edu.tw 寄送主旨：請註明「60 週年校慶 Logo 設計比賽」字樣。

六、洽詢單位：04-26352806 轉 220 陳主任。

七、得獎公布：得獎名單於 112 年 3 月 10 日（星期五）下午 5 時前公布於臺中市沙鹿區文光國民小學網頁。

八、送件以親送檔案到校或 Email 繳交，一併繳交參賽作品檔案及報名表，否則視為不合格件。

九、錄取結果將另行通知，錄取作品於本校網頁公開呈現。

伍、設計原則：

一、各類設計力求符合 60 週年校慶主題「文才毓秀聚，光譽躍甲子」之特色。

二、關鍵字可朝「文」、「光」、「六十」等方向思考，作品以利於平面印刷或放大展示之運用性為原則。

陸、徵選項目：「60 週年校慶 Logo」：

一、作品為一個 Logo，代表創校 60 週年。

二、作品以電腦檔案彩色圖像呈現，並請依所附報名表以電腦打字或手寫掃描（字體需端正），著作權同意書請詳細填寫後並簽名蓋章後掃描附件。

三、設計理念與涵義說明，請限於 100 字以內。

四、參賽作品必須以 Email 繳交，圖形檔案（圖形畫素不得小於 2048x1536，附檔名為 jpg、pdf、gif、png、psd、ufo、cdr）。檔案大小不超過 20Mb。

柒、評審方式：

一、評選時將考慮其代表性、完整性、創意性、趣味性、親和力及構圖特色等。

二、由學校成立的徵選委員，經作品篩選後，以票選結果決定。

捌、錄取名額及獎勵：

一、第一名 1 件頒發感謝狀（或獎狀）及獎金（或禮券）伍仟元。

二、第二名 1 件頒發感謝狀（或獎狀）及獎金（或禮券）叁仟元。

三、第三名 1 件頒發感謝狀（或獎狀）及獎金（或禮券）貳仟元。

四、佳作若干名頒發感謝狀（或獎狀）。

玖、權利歸屬：

一、錄取之作品其著作權歸臺中市沙鹿區文光國民小學所有，並放棄使用著作人格權。

二、錄取之作品主辦單位除保有刪除、修飾權外，並有製成產品、印製成宣傳品及刊登之權利，

惟不另致酬。

三、凡參賽者需填寫切結書，作品如涉及侵犯他人著作權者，由參賽者自行負法律責任。

拾、注意事項：

十、徵選報名表之收件標號欄請勿填寫，並由主辦單位統一編號。

十一、參賽者作品各項均以未曾發表之作品為限。

十二、上列獎金依法扣繳所得稅；作品未達徵選委員會認同者可從缺；參賽作品一律不退件。

十三、參賽者之作品若有疑義時，由徵選委員會開會認定之。

臺中市沙鹿區文光國民小學 60 週年校慶 LOGO 設計徵選比賽報名表

作品名稱		收件編號	NO. (本欄勿填寫)
作者姓名		性別	<input type="checkbox"/> 女 <input type="checkbox"/> 男
聯絡電話		手機	
地 址		E-mail	
設計理念說明 (請以 100 字內容描述)			
著作權 讓與同意 書	<p>本人提交之臺中市沙鹿區文光國民小學 60 週年校慶 LOGO 設計比賽作品，保證為本人所原創，並未曾公開發表，絕無侵害他人著作之事宜，且不行使著作人格權，若有著作權之爭議，願負相關法律責任。</p> <p>並聲明同意作品得獎後，著作財產權全部讓予臺中市沙鹿區文光國民小學使用。該校行使一切重製及無限次公開展示等權利，均不另通知及給酬，特立此同意書。</p> <p>此致</p> <p style="text-align: center;">臺中市沙鹿區文光國民小學</p> <p style="text-align: right;">立同意書人：_____ (簽章)</p> <p style="text-align: right;">身分證字號：_____</p> <p style="text-align: right;">中華民國 年 月 日</p>		