

112 年度  
新現代五項科技運動會  
競賽簡章

主辦單位：數位發展部數位產業署

執行單位：財團法人資訊工業策進會

社團法人中華民國科技運動協會

中華民國 112 年 8 月

# 目錄

壹、	活動目的 .....	1
貳、	活動單位 .....	1
參、	競賽時程 .....	1
肆、	競賽項目 .....	3
伍、	參賽對象與資格 .....	4
陸、	競賽地點 .....	5
柒、	報名參賽方式 .....	7
捌、	各賽制比賽方式說明 .....	8
玖、	各運動項目比賽方式說明 .....	10
壹拾、	競賽獎勵 .....	13
壹拾壹、	爭議排除機制 .....	14
壹拾貳、	申訴 .....	14
壹拾參、	注意事項 .....	15

# 新現代五項科技運動會競賽簡章

## 壹、活動目的

為了配合國際奧會 2020+5「虛擬運動」之數位政策，期帶動全民科技化運動風潮，特舉辦「科技運動競賽」ITSPORT，名為「新現代五項科技運動會」。盼藉由運動賽會結合現代科技，提升大眾對於運動科技的認識，也藉此串聯全國各公私立運動場館共同推展科技運動，擴大體驗族群。以運動健康促進、提升運動參與樂趣為目標。賽會採異地連線全國競賽方式辦理，設計一套不受空間和時間限制，但同時具備運動訓練及技能元素的競技情境，展現科技融入於運動的各個不同對象與場域，樹立臺灣科技立國、運動加值之意象。

## 貳、活動單位

一、指導單位：數位發展部

二、主辦單位：數位發展部數位產業署

三、執行單位：財團法人資訊工業策進會、社團法人中華民國科技運動協會

四、協辦單位：教育部體育署、國立體育大學

五、合作單位：世大福智科技股份有限公司、宇康醫電股份有限公司、金展創意有限公司、神寶醫資股份有限公司、睿至股份有限公司（依筆畫排列）

六、合作場館：

（一）旗艦館：新北市中和迪卡儂、桃園市青埔新光影城、高雄市苓雅運動中心

（二）衛星館：臺北市中正運動中心、新北市泰山國民運動中心、新北市新店國民運動中心、新北市林口國民運動中心、桃園市桃園國民運動中心、桃園市平鎮國民運動中心、新竹市竹光國民運動中心、新竹市新科國民運動中心、苗栗縣立體育館、臺中市北區國民運動中心、南投縣立體育場、臺南市西門新光影城、高雄市左營運動中心、高雄市帕克運動學園博愛館、高雄市帕克運動學園烏松館、花蓮夏綠蒂游泳健身中心中華館

## 參、競賽時程

一、資格排名賽：中華民國 112 年 8 月 22 日（星期二）至 10 月 10 日（星期二）

二、全國準決賽：中華民國 112 年 10 月 22 日（星期日）上午

三、全國總決賽：中華民國 112 年 10 月 22 日（星期日）下午

四、加碼挑戰賽：中華民國 112 年 10 月 22 日（星期日）下午

資格排名賽  
112/08/22-  
112/10/10

- 個人賽
  - 一般組、樂活組各單項次數前 20 名獲獎
  - 一般組各單項成績前 3 名晉級全國準決賽(計 15 人)
- 團體賽
  - 一般組、親子組團隊成績前 20 名獲獎，前 8 名晉級全國準決賽

全國準決賽  
112/10/22  
上午

- 個人賽
  - 一般組每人挑戰五項競賽，以成績綜合評比依序獲獎(第 1 至 15 名)，其中第 1 名為全能 MVP
  - 一般組各單項成績第 1 名晉級加碼挑戰賽
- 團體賽
  - 一般組、親子組團隊成績前 2 名晉級全國總決賽

全國總決賽  
112/10/22  
下午

- 團體賽
  - 一般組、親子組個別進行分組對抗
  - 各組採 3 戰 2 勝制
  - 一般組競賽項目為大會指定 1 項、雙方各指定 1 項
  - 親子組競賽項目依序為雙人一組、大人個別、小孩個別競賽(皆由大會指定)

加碼挑戰賽  
112/10/22  
下午

- 個人賽一般組各單項第 1 名對決團體賽一般組第 1 名
- 團體賽每位成員各代表一個項目出賽，不得重複出賽
- 成績依各單項獨立計分，分別取各單項 1 名獲獎

## 肆、競賽項目：

項目	競賽說明	
	資格排名賽	全國準決賽／全國冠軍賽／ 加碼挑戰賽
1. 肌耐力 uGym Canoeing 輕艇激流	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 激流標竿</li> <li>- 400 公尺划行</li> <li>- 用時較少者勝出</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 靜水競速</li> <li>- 300 公尺划行</li> <li>- 用時較少者勝出</li> </ul>
2. 協調力 Lightning Run 炫光跑酷	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 腳步踩踏、手部動作</li> <li>- 奔跑距離分數(Meter) 較高者勝出</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 腳步踩踏、手部動作、 爭取金幣</li> <li>- 綜合分數(Score)較高 者勝出</li> </ul>
3. 爆發力 Metapunch 元宇宙拳擊	<ul style="list-style-type: none"> <li>- VR 拳擊</li> <li>- 分數較高者勝出</li> <li>- 身高 140 公分以上</li> </ul>	
4. 反應力 WhizToys 極限跳房子	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 跳房子、敏捷梯、方塊 步</li> <li>- 用時較少者勝出</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 極限追逐</li> <li>- 分數較高者勝出</li> </ul>
5. 專注力 Crazy Shooters VR 瘋狂射手	<ul style="list-style-type: none"> <li>- VR 投籃</li> <li>- 分數較高者勝出</li> </ul>	

【溫馨提醒】部分項目對於肌力不足的孩童或年長者，需於專業教練或指導員帶領下進行。

## 伍、參賽對象與資格：

### 一、個人賽

#### (一) 依競賽次數排名

1. 分為一般組及樂活組，五項競賽項目採單項個別排名制，不分性別，參賽條件如下。
2. 每人不限參加一項競賽項目。
3. 個人賽參賽選手可報名參加「團體賽」。

#### (二) 依競賽成績排名

1. 組別為一般組，資格排名賽期間，五項競賽項目採單項個別排名制，不分性別，參賽條件如下。
2. 每人不限參加一項競賽項目。
3. 個人賽參賽選手可報名參加「團體賽」。

組別	競賽項目	參賽身分	年齡	
一般組	肌耐力項目 uGym Canoeing 輕艇激流	個人 名義 參賽	13 歲(含)以上至 54 歲(含)以下	
	協調力項目 Lightning Run 炫光跑酷			
	爆發力項目 Metapunch 元宇宙拳擊			
	反應力項目 WhizToys 極限跳房子			
	專注力項目 Crazy Shooters VR 瘋狂射手			
樂活組	肌耐力項目 uGym Canoeing 輕艇激流		個人 名義 參賽	55 歲(含)以上
	協調力項目 Lightning Run 炫光跑酷			
	爆發力項目 Metapunch 元宇宙拳擊			
	反應力項目 WhizToys 極限跳房子			
	專注力項目 Crazy Shooters VR 瘋狂射手			

## 二、團體賽

1. 分為一般組及親子組，各組參賽條件如下。
2. 每人僅限參加一個隊伍，每一隊伍僅限報名一個組別。
3. 團體賽參賽選手可同時報名參加「個人賽」。

組別	競賽項目	組隊人數	性別	年齡
一般組	全部五項 比賽項目	每隊 5 人	至少 1 名 男或女隊員	全員 13 歲(含)以上
親子組		每隊 2 人	不限	6 歲(含)以上至 12 歲(含)以下隊員及 18 歲(含)以上隊員各 1 名

## 陸、競賽地點：

### 一、資格排名賽(08/22~10/10)

比賽項目	場館資訊(各場館競賽營運時段請依 ITSPORT 官網公告為主)
肌耐力項目 uGym Canoeing 輕艇激流	新北市中和迪卡儂：新北市中和區中山路二段 228 號
	桃園市青埔新光影城：桃園市中壢區春德路 107 號 3 樓
	高雄市苓雅運動中心：高雄市苓雅區中正一路 96 號
	花蓮縣夏綠蒂游泳健身中心(中華館)：花蓮縣花蓮市國盛二街 22 號(游泳池)
	新竹市竹光國民運動中心：新竹市北區竹光路 325 號
協調力項目 Lightning Run 炫光跑酷	新北市中和迪卡儂：新北市中和區中山路二段 228 號
	桃園市青埔新光影城：桃園市中壢區春德路 107 號 3 樓
	高雄市苓雅運動中心：高雄市苓雅區中正一路 96 號
	新北市新店國民運動中心：新北市新店區北新路一段 88 巷 12 號
	新北市林口國民運動中心：新北市林口區文化二路二段 299 號
	臺北市中正運動中心：臺北市中正區信義路一段 1 號
	桃園市平鎮國民運動中心：桃園市平鎮區中庸路 18 號
	新竹市新科國民運動中心：新竹市東區光復路一段 89 巷 90 號
	苗栗縣立體育館：苗栗縣苗栗市中正路 191 號
	臺中市北區國民運動中心：臺中市北區崇德路一段 55 號
南投縣立體育場：南投縣南投市南崗一路 300 號	
高雄市左營運動中心：高雄市左營區世運大道 100 號	
爆發力項目 Metapunch 元宇宙拳擊	新北市中和迪卡儂：新北市中和區中山路二段 228 號
	桃園市青埔新光影城：桃園市中壢區春德路 107 號 3 樓
	高雄市苓雅運動中心：高雄市苓雅區中正一路 96 號

	臺北市中正運動中心：臺北市中正區信義路一段1號
	高雄市帕克運動學園(博愛館)：高雄市左營區博愛二路86號
反應力項目 WhizToys 極限跳房子	新北市中和迪卡儂：新北市中和區中山路二段228號
	桃園市青埔新光影城：桃園市中壢區春德路107號3樓
	高雄市苓雅運動中心：高雄市苓雅區中正一路96號
	新北市泰山國民運動中心：新北市泰山區全興路167號
	桃園市桃園國民運動中心：桃園市桃園區中山東路233號
專注力項目 Crazy Shooters VR 瘋狂射手	新北市中和迪卡儂：新北市中和區中山路二段228號
	桃園市青埔新光影城：桃園市中壢區春德路107號3樓
	高雄市苓雅運動中心：高雄市苓雅區中正一路96號
	臺南市西門新光影城：臺南市中西區西門路一段658號8樓
	高雄市帕克運動學園(鳥松館)：高雄市鳥松區中正路興農巷115號

## 二、全國準決賽、全國總決賽、加碼挑戰賽(10/22)

1. 新北市中和迪卡儂：新北市中和區中山路二段228號
2. 南部地區競賽地點待公告



## 柒、資格排名賽報名方式：

- 一、報名期限：112年8月22日（星期二）至10月10日（星期二）。
- 二、參賽期限：112年8月22日（星期二）至10月10日（星期二）。
- 三、於112年10月10日下午11時59分59秒結算成績(依ITSPORT官網公告各場館競賽營運時段結算)，惟已填寫完整個人資料的帳號之比賽成績將登錄排名。
- 四、申訴截止日期112年10月13日（星期五）下午5時整。
- 五、成績公告時間為112年10月16日（星期一）。
- 六、欲報名之民眾，需於報名期限內，上網至新現代五項科技運動會官方網站 (<https://itsport.tw>)，於『註冊/登入』頁面，輸入報名個人資料，即可完成註冊參賽帳號。
- 七、欲報名參賽之民眾，年齡未滿18歲者，需徵得家長/監護人同意。
- 八、欲組隊參加「團體賽」之參賽者，完成帳號註冊後需登入『會員中心』進行組隊，發起邀請的帳號為該隊隊長，擁有替換隊員及解散隊伍權限。
- 九、欲參賽之參賽者，需於參賽期限內，至各競賽地點，用手機或平板等載具，登入官方網頁 (<http://itsport.tw>) 之『會員中心』，並開啟鏡頭掃描競賽機台上的QRcode，即可開始操作科技運動設備進行競賽。
- 十、完成單次比賽後，成績將於30秒內，自動記錄在官方網站 (<http://itsport.tw>) 之『我的數據』中。
- 十一、若發現成績未成功登錄，請將完賽成績拍照存證以利回溯，並通知線上客服協助處理。
- 十二、報名流程圖如下：



## 捌、各賽制比賽方式說明：

### 一、個人賽

#### (一) 依競賽次數排名

1. 競賽期間內，將自動登錄參賽選手的競賽次數，累積「次數」依多至少進行全國排名。
2. 資格排名賽期間，一般組及樂活組各競賽項目「次數」越多者得勝，各組每一競賽項目排名前 20 名給予獎勵。
3. 如遇名次相同時，將依最先達成之選手取得排名較前。

#### (二) 依競賽成績排名

1. 競賽期間內，將自動登錄參賽選手的競賽成績，進行全國排名。
2. 組別為一般組，資格排名賽期間各競賽項目取「競賽成績」前 3 名者，晉級全國準決賽（計 15 名）。
3. 全國準決賽階段，晉級全國準決賽者每人參加五項目，進行五力綜合指標評比，依成績競賽排名第 1 至第 15 名並依序給予獎勵，其中擇第 1 名獲選全能 MVP。
4. 全國準決賽各競賽項目第 1 名成績最優者(計 5 名)，晉級加碼挑戰賽（惟晉級加碼挑戰賽之名單，優先排除團體賽一般組冠軍隊伍之參賽選手，由該單項成績第 2 名者(含)之後遞補）。
5. 如遇名次相同時，系統將比較同分隊伍各項目第二標準成績並決出名次順序。

### 二、團體賽

1. 參賽選手在各項科技運動項目的完賽成績，將自動登錄到團隊成績當中。
2. 競賽方式採成績計分，參賽隊伍之每個成員都必須取得至少一項的競賽成績。
3. 各項成績將取隊伍成員中最佳成績作為團隊代表成績，惟各個項目最佳成績不得來自同一位隊員，系統會自動判別隊伍之最佳成績進行加總及排序。
4. 資格排名賽階段，一般組及親子組各取成績排名前 20 名之隊伍給予獎勵，其中各取排名前 8 名之隊伍，晉級全國準決賽。
5. 全國準決賽階段，一般組與親子組各取成績排名前 2 名之隊伍，晉級全國總決賽。
6. 全國總決賽階段，由晉級全國總決賽一般組、親子組個別進行分組對抗，各組採 3 戰 2 勝制，一般組競賽項目為大會指定 1 項、雙方各指定 1 項；親子組競賽 3 項目由大會指

定，依序為雙人一組、大人個別、小孩個別競賽，一般組冠軍隊伍將晉級加碼挑戰賽。

7. 如遇名次相同時，系統將比較同分隊伍各項目第二標準成績並決出名次順序。
8. 參賽者年齡未滿 13 歲者，各項目完賽成績僅列入團體賽親子組成績。

### 三、加碼挑戰賽

1. 個人賽一般組各單項第 1 名對決團體賽一般組冠軍。
2. 團體賽一般組每位成員各代表自選一個項目出賽，不得重複出賽。
3. 成績依各單項獨立計分，分別取各單項 1 名獲獎。
4. 如遇名次相同時，系統將比較同分隊伍各項目第二標準成績並決出名次順序。

## 玖、各運動項目比賽方式說明：

### 一、資格排名賽

#### 1. 肌耐力項目-《uGym Canoeing 輕艇激流》

- (1) 以「激流標竿」的模式競賽。
- (2) 比賽說明：固定距離為 400 公尺，以划槳姿勢及力道控制畫面人物每槳前進的「方向與距離」，遊戲中設有黃色標竿，通過的瞬間能幫助船體加速向前推進。
- (3) 項目決算：在秒數內抵達終點即過關，依結束時畫面上呈現之花費時間為決算成績，計算時間愈短者排名較前。

#### 2. 協調力項目-《Lightning Run 炫光跑酷》

- (1) 以「炫光跑酷」的模式競賽。
- (2) 比賽說明：固定時間為 60 秒，透過腳步踩踏與手部動作增加遊戲角色的移動距離，腳踩 1、2、3 號地墊控制方向閃躲障礙(碰到障礙減速 70%)，踩踏 4、7 或 5、8 或 6、9 皆可讓角色加速，雙手與地面垂直突破光牆(突破成功加分、失敗扣 30%速度)，右手水平、左手垂直飛越鴻溝(掉落鴻溝速度歸零，重生需耗時 2 秒)，時限內前進距離越遠分數越高。
- (3) 項目決算：依結束時畫面上呈現之分數為決算成績，參賽者奔跑距離(包含前進、左右，Meter)之分數，分數愈高者排名較前。

#### 3. 爆發力項目-《Metapunch 元宇宙拳擊》

- (1) 以「元宇宙拳擊」的模式競賽。
- (2) 比賽說明：共有兩階段，第一階段固定靶階段 30 秒：拳靶位置固定；第二階段移動靶階段 30 秒：拳靶前後移動，虛擬對手身上會出現擊打指示，需擊打到拳靶的相對應位置，才會計分。
- (3) 出拳的成績計算為：基本分 x 擊中目標 x (目標出現後擊中的)反應速度倍率 x 連續擊中倍率。  
基本分：100；擊中目標：0、1 (1 為擊中目標)；反應速度倍率：1~1.03 (反應越快，倍數越高)；連續擊中倍率：1~1.5 (當連續出拳都在一秒內擊中下一個目標，則計算 combo 得分)。
- (4) 項目決算：依兩階段出拳分數加總決算成績，成績愈高者排名較前。

#### 4. 反應力項目-《WhizToys 極限跳房子》

- (1) 以「跳房子」、「敏捷梯」、「方塊步」的模式競賽。
- (2) 比賽說明：共有三回合，第一回合跳房子：以 LED 顏色和號碼表達跳房子遊戲流程，共 11 步，紅色為單腳、藍色為雙腳、紫色及綠色為橫移；第二回合敏捷梯：內內外外模式，以綠燈(內)、藍燈(外)，來回各一趟，總長度 6 公尺；第三回合方塊步：以不同顏色燈號引導玩家踩踏方塊步同時左右移動，完整完成需 32 步。
- (3) 項目決算：依結束時畫面上呈現之時間為決算成績，時間愈短者排名較前。

#### 5. 專注力項目-《Crazy Shooters VR 瘋狂射手》

- (1) 以「對戰 AI 玩家」的模式競賽。
- (2) 比賽說明：固定時間為 90 秒，投進籃框者得分，每框依距離獲得不同分數，固定框約 20-30 個及 5% - 10% 移動框。灌籃框 10 個，每次 1 分。
- (3) 項目決算：依結束時畫面上呈現之分數為決算成績，分數愈高者排名較前。

## 二、全國準決賽／全國總決賽／加碼挑戰賽

### 1. 肌耐力項目-《uGym Canoeing 輕艇激流》

- (1) 以「靜水競速」的模式競賽，全國準決賽為 1P 全力衝刺抵達終點線，全國總決賽、加碼挑戰賽皆為 1P vs 1P 連線對戰。
- (2) 比賽說明：固定距離為 300 公尺，以划槳姿勢及力道控制畫面人物每槳前進的「距離」。
- (3) 項目決算：以結束畫面呈現之花費時間為決算成績，計算時間愈短者排名較前。

### 2. 協調力項目-《Lightning Run 炫光跑酷》

- (1) 以「炫光跑酷」的模式競賽，全國準決賽為 1P 全力衝刺、爭取金幣，全國總決賽、加碼挑戰賽皆為 1P vs 1P 連線對戰，全力衝刺、爭搶金幣。
- (2) 比賽說明：固定時間為 60 秒，透過腳步踩踏與手部動作增加遊戲角色的移動距離，腳踩 1、2、3 號地墊控制方向閃躲障礙、取得金幣(碰到障礙減速 70%、扣金幣數)，腳踩 4、7 或 5、8 或 6、9 皆可讓角色加速，雙手與地面垂直突破光牆(突破成功加分、失敗扣 30%速度)，右手水平、左手垂直飛越鴻溝(掉落鴻溝速度歸零，重生需耗時 2 秒)，距離越遠分數越高。
- (3) 項目決算：依結束時畫面上呈現之分數為決算成績，參賽者奔跑距離(包含前進、左右，Meter)之分數，加上取得金幣數量之加權總分(Score)，分數愈高者排名較前。

### 3. 爆發力項目-《Metapunch 元宇宙拳擊》

- (1) 以「元宇宙拳擊」的模式競賽，各賽事階段、組別皆為與拳靶對戰。
- (2) 比賽說明：共有兩階段，第一階段固定靶階段 30 秒：拳靶位置固定；第二階段移動靶階段 30 秒：拳靶前後移動，虛擬對手身上會出現擊打指示，需擊打到拳靶的相對應位置，才會計分。
- (3) 出拳的成績計算為：基本分 x 擊中目標 x (目標出現後擊中的)反應速度倍率 x 連續擊中倍率。  
基本分：100；擊中目標：0、1 (1 為擊中目標)；反應速度倍率：1~1.03 (反應越快，倍數越高)；連續擊中倍率：1~1.5 (當連續出拳都在一秒內擊中下一個目標，則計算 combo 得分)。
- (4) 項目決算：依兩階段出拳分數加總決算成績，成績愈高者排名較前。

### 4. 反應力項目-《WhizToys 極限跳房子》

- (1) 以「極限追逐」的模式競賽。全國準決賽為 1P 個人挑戰，全國總決賽為 2P vs 2P，加碼挑戰賽為 1P vs 1P 連線對戰。

(2) 比賽說明：固定時間為 30 秒，紅(3 分)、綠(2 分)、藍(1 分)三種顏色燈號隨機亮起，玩家迅速踩滅。

(3) 項目決算：依結束時畫面上呈現之分數為決算成績，分數愈高者排名較前。

5. 專注力項目-《Crazy Shooters VR 瘋狂射手》

(1) 以「選手對戰」的模式競賽。全國準決賽為 1P vs COM，全國總決賽為 2P vs 2P，加碼挑戰賽為 1P vs 1P 連線對戰。

(2) 比賽說明：時間限制 90 秒，投進籃框者得分，每框依距離獲得不同分數，固定框約 20-30 個及 5% - 10%移動框。灌籃框 10 個，每次 1 分。

(3) 項目決算：依結束時畫面上呈現之分數為決算成績，分數愈高者排名較前。

## 壹拾、 競賽獎勵

### 一、 個人賽獎項

組別 (競賽次數)	名次	各別項目				
		專注力	反應力	肌耐力	平衡力	敏捷力
1. 一般組 2. 樂活組	1 <sup>st</sup>	獎金 2,000 元				
	2 <sup>nd</sup>	獎金 1,500 元				
	3 <sup>rd</sup> ~4 <sup>th</sup>	獎金 1,000 元				
	5 <sup>th</sup> ~10 <sup>th</sup>	獎金 500 元				
	11 <sup>th</sup> ~20 <sup>th</sup>	獎金 200 元				

組別 (競賽成績)	名次	全能項目
一般組	1 <sup>st</sup>	獎金 10,000 元
	2 <sup>nd</sup>	獎金 8,000 元
	3 <sup>rd</sup> ~4 <sup>th</sup>	獎金 6,000 元
	5 <sup>th</sup> ~6 <sup>th</sup>	獎金 5,000 元
	7 <sup>th</sup> ~8 <sup>th</sup>	獎金 3,000 元
	9 <sup>th</sup> ~10 <sup>th</sup>	獎金 2,000 元
	11 <sup>th</sup> ~15 <sup>th</sup>	獎金 500 元

### 二、 團體賽獎項

組別	名次	項目
1. 一般組 2. 親子組	1 <sup>st</sup>	冠軍盃一座+隊員各得金牌一枚+團隊獎金 30,000 元
	2 <sup>nd</sup>	隊員各得銀牌一枚+團隊獎金 20,000 元
	3 <sup>rd</sup> ~4 <sup>th</sup>	隊員各得銅牌一枚+團隊獎金 10,000 元
	5 <sup>th</sup> ~10 <sup>th</sup>	團隊獎金 5,000 元
	11 <sup>th</sup> ~20 <sup>th</sup>	團隊獎金 2,000 元

### 三、 加碼挑戰賽獎項

組別	名次	各別項目				
		專注力	反應力	肌耐力	平衡力	敏捷力
加碼挑戰賽	1 <sup>st</sup>	獎金 3,000 元				

註 1：活動期間若發生任何不可抗力因素，主辦單位將保留變更或終止本活動之權利。此外，官方保留對此活動的所有最終決定權。

註 2：本競賽獎金皆以新臺幣計，得獎獎金超過 2 萬元，依財政部規定獎金超過 2 萬元將扣除 10% 所得稅。但得獎人如為非中華民國境內居住之個人（在中華民國境內居留未達 183 天者），不論金額依規定扣繳 20% 稅率。相關獎金款項將於決賽後 E-AMIL 發送領據及匯款資料，待填妥回覆相關內容，將於 30 個工作日內匯入指定帳戶。

### 壹拾壹、 爭議排除機制：

- 一、科技運動涉及軟硬體、網路與訊號等，難免會出現設備異常或特殊情況發生，如有發現任何異樣應立即向現場工作人員反應。
- 二、若發生成績無法自動登錄的情況，需先將成績拍照存證再由工作人員或線上客服進行登錄。
- 三、大會嚴禁任何參賽者使用他人帳號登錄成績之行為，若由工作人員現場查獲將取消參賽資格。
- 四、參賽選手報名註冊時所提交之資料，如有偽造不實者，經檢舉查明屬實，即取消資格並追回已付之獎項和獎勵。
- 五、若有任一項目之成績為非本人取得、冒用他人成績或代替他人比賽，經檢舉查明屬實，即取消資格並追回已付之獎項和獎勵。

### 壹拾貳、 申訴：

參賽選手若發現比賽過程有違規情事，得敘明違規事由並檢附相關證據，以具名方式向大會單位聯繫（官方 LINE 或服務窗口 E-mail）。大會收到相關文件後，將交由賽事審議委員進行審議；惟審議程序不影響賽事進行。審議委員作出確認違規之決定後，大會將取消違規選手之獎項和獎勵，並予以公告。已發出之相關獎勵品，大會將予以追回。

- 大會單位：社團法人中華民國科技運動協會 新現代五項科技運動會（諮詢電話：03-327-8900 黃小姐）
- 官方網站：<https://itsport.tw/>
- 官方 LINE：<https://line.me/ti/p/~@024jvzsp>



➤ 服務窗口 E-mail：[itsport.contact@gmail.com](mailto:itsport.contact@gmail.com)

## 壹拾參、 注意事項：

- 一、活動期間內各項目皆開放民眾體驗，請所有體驗或參賽者遵守秩序。
- 二、參賽者在開始各項目前需遵守及尊重現場工作人員之指示。
- 三、參賽者若不遵守工作人員指示而造成器材設備損壞，需負全額賠償責任。
- 四、若有任何不遵從指示或出現失控舉動之民眾或參賽者，經現場工作人員勸導無效，則大會  
有權停止並取消體驗與參賽資格。
- 五、體驗民眾及參賽者在開始各個比賽項目前，需要評估自己的身體健康狀況，若有不適則需  
主動告知工作人員，並且切勿從事可能造成個人身心風險之活動。
- 六、各比賽器材設備在民眾體驗使用完畢後，由現場工作人員進行酒精消毒。
- 七、主辦單位保有最終修改、變更、活動解釋及取消本活動之權利，若有相關異動將會公告於  
官方網站 <https://itsport.tw>，恕不另行通知。